

Herrn  
Oberbürgermeister  
Christian Ude  
Rathaus  
80331 München

Stadtrat  
Robert Brannekämper  
Stadtrat Walter Zöller

**ANTRAG**

14.08.13

**Architektur-Wettbewerbe II Auswahl der teilnehmenden Büros**

Der Stadtrat möge beschließen:

Bei städtebaulichen Ideen- und Realisierungswettbewerben werden die am jeweiligen Wettbewerb teilnehmenden Architekturbüros aufgrund einer Vorschlagsliste des Referates für Stadtplanung und Bauordnung und des Wettbewerbsauslobers sowie ggf. durch einen Vorschlag aus dem Ausschuss für Stadtplanung und Bauordnung so festgelegt, dass möglichst unterschiedliche Planungsergebnisse zu erwarten sind.

**Begründung:**

Auf diese Weise muss nicht mehr das bisherige „Stil-Diktat“ durch das Referat für Stadtplanung und Bauordnung hingenommen werden. Zwar musste schon bisher die entsprechende Vorschlagsliste des Referates durch den Stadtrat genehmigt werden, aber es waren keine anderen Vorschläge hinsichtlich der an städtebaulichen Ideen- und Realisierungswettbewerben teilnehmenden Büros mehr möglich.

Durch das neue Verfahren soll eine breite Palette von erfahrenen Architekturbüros bis hin zu jungen Architekten für die Teilnahme am Wettbewerb in Betracht gezogen werden. Dabei sollten 25% der Vorschläge durch den Wettbewerbsauslober erfolgen. So ist sichergestellt, dass dessen Interessen ebenso wie die der Landeshauptstadt München berücksichtigt werden.

Die bisherige Praxis, wonach ein anonymer Verwaltungsapparat ohne jegliche Rechenschaftspflicht gegenüber der Bevölkerung den Kreis der teilnehmenden Architekturbüros bestimmte, entspricht zudem in keiner Weise den legitimen Wünschen der Bevölkerung.

Daher ist ein Verfahren für die Benennung der an städtebaulichen Ideen- und Realisierungswettbewerben teilnehmenden Architekten vorzuschlagen, das einen vernünftigen Ausgleich zwischen den einzelnen in diesem Zusammenhang bestehenden Interessen gewährleistet und in der Folge möglichst unterschiedliche Planungsergebnisse erwarten lässt.

Robert Brannekämper, Stadtrat

Walter Zöller, Stadtrat