

Beschluss:

1. Der Bedarf gemäß Bedarfsprogramm wird genehmigt.
2. Das Planungskonzept mit Projektkosten in Höhe von 1.390.000 Euro wird nach Maßgabe der vorgelegten Planung genehmigt.
3. Das Baureferat wird beauftragt, die Entwurfsplanung zu erarbeiten, die Ausführung vorzubereiten und die Ausführungsgenehmigung herbeizuführen (Projektauftrag).
4. Das Baureferat wird beauftragt, die Projektkosten für die Maßnahme "Neubau des Spielplatzes am Flaucher und Rückbau des Spielplatzes Am Flieger" in Höhe von 1.390.000 Euro (einschließlich einer Risikoreserve in Höhe von 210.000 Euro) zum Mehrjahresinvestitionsprogramm 2019 – 2023, Investitionsliste 1, wie folgt anzumelden:

MIP alt: nicht vorhanden

MIP neu:

IL 1, Neubau Spielplatz am Flaucher, Maßnahme -Nr. 5800.8505,
Rangfolge-Nr. neu

	GRZ	Gesamt- kosten in 1.000 €	Bisher finan- ziert	Progra- mm-zei- traum 2019 - 2023	2019	2020	2021	2022	2023	2024	Rest-fin an-zie-r ung 2025 ff.
	950	1.180	28	1.152	50	70	550	400	82	0	0
B	Summe	1.180	28	1.152	50	70	550	400	82	0	0
G	Summe	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Z	Summe	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
St.A.		1.180	28	1.152	50	70	550	400	82	0	0
nachrichtlich Risikoreserve		210	0	0	0	0	0	0	0	210	0

Die Risikoreserve in Höhe von 210.000 Euro wird der Risikoausgleichspauschale (Maßnahme -Nr. 6000.7500) zugeführt.

5. Das Baureferat wird beauftragt, sich die in 2019 und 2020 erforderlichen Planungsmittel in Höhe von voraussichtlich 50.000 Euro bzw. 70.000 Euro bei der Finanzposition 5800.950.8505.7 "Neubau Spielplatz am Flaucher" durch Mittelum-schichtung aus der Finanzposition 5800.950.9920.7 "Pauschale vorlaufende Planungskosten" im Rahmen der Nachtragshaushaltspläne 2019 und 2020 bzw. auf dem Büroweg bei der Stadtkämmerei bereitstellen zu lassen.
6. Das Baureferat wird beauftragt, die für die Finanzposition 5800.950.8505.7 "Neubau Spielplatz am Flaucher" ab 2021 erforderlichen Mittel bzw. Verpflichtungsermächtigungen rechtzeitig zu den weiteren Haushaltsplanaufstellungsverfahren anzumelden.
7. Dieser Beschluss unterliegt nicht der Beschlussvollzugskontrolle.