

Telefon: 233 - 24508
Telefax: 233 - 24219

**Referat für Stadtplanung
und Bauordnung**
Stadtplanung
HA II/50

**EU-Projekt Förderantrag „JUSTNature: activation
of nature-based solutions for a just low carbon
transition“**

Sitzungsvorlagen Nr. 20-26 V 00431

§ 4 Nr. 9b GeschO

Beschluss der Vollversammlung des Stadtrates vom 22.07.2020
Öffentliche Sitzung

I. Vortrag und Antrag der Referentin

Wie in der Sitzung des Ausschusses für Stadtplanung und Bauordnung vom 08.07.2020.
Der Ausschuss hat die Annahme des Antrages empfohlen.

II. Beschluss
nach Antrag

Der Stadtrat der Landeshauptstadt München

Der Vorsitzende

Die Referentin

Ober-/Bürgermeister

Prof. Merk
Stadtbaurätin

III. Abdruck von I. mit II.

an das Direktorium Dokumentationsstelle

an das Revisionsamt

an die Stadtkämmerei

an das Referat für Arbeit und Wirtschaft, Fachbereich Europa

an das Referat für Stadtplanung und Bauordnung, Stabsstelle Europa

mit der Bitte um Kenntnisnahme.

IV. WV Referat für Stadtplanung und Bauordnung SG 3

zur weiteren Veranlassung.

zu IV.

1. Die Übereinstimmung vorstehenden Abdruckes mit der beglaubigten Zweitschrift wird bestätigt.
2. An die Bezirksausschüsse 1-25
3. An das Baureferat
4. An das Referat für Gesundheit und Umwelt
5. An das Referat für Bildung und Sport
6. An das Referat für Arbeit und Wirtschaft, Fachbereich Europa
7. An die Stadtwerke München GmbH
8. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung – SG 2
9. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung – SG 3
10. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung HA I
11. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung – HA I/2 EU
12. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung HA II
13. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung – HA II/01
14. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung HA III
15. An das Referat für Stadtplanung und Bauordnung HA IV
mit der Bitte um Kenntnisnahme.

16. Mit Vorgang zurück zum Referat für Stadtplanung und Bauordnung HA II/50 V
zum Vollzug des Beschlusses.

Am

Referat für Stadtplanung und Bauordnung SG 3