



## Ausschuss für Stadtplanung und Bauordnung

**Bitte Hinweise  
beachten!**

### 2. Nachtrag

**Mittwoch, 09. März 2022, 09:30 Uhr**

Großer Sitzungssaal des Rathauses, II. Stock

23. Sitzung des Ausschusses für Stadtplanung und Bauordnung des Stadtrates  
der Landeshauptstadt München

#### **Hinweis:**

Der Zutritt zu den Stadtratssitzungen ist nur noch mit 3 G – geimpft, genesen, getestet  
entweder durch PoC-Antigentest oder durch Selbsttest unmittelbar vor der Sitzung – möglich.  
Stadratsmitglieder, die keinen der geforderten Nachweise erbringen, erhalten Zutritt  
ausschließlich zu den hierfür vorgesehenen und entsprechend gekennzeichneten  
Plätzen.

Ab Betreten eines Gebäudes besteht auf sämtlichen Verkehrsflächen und  
Zugangsbereichen zu den Räumlichkeiten, in denen Sitzungen des Stadtrates stattfinden,  
Maskenpflicht, entsprechend der jeweils gültigen Infektionsschutzmaßnahmenverordnung  
(derzeit FFP 2). Im Sitzungssaal kann die Maske beim Redebeitrag abgenommen werden.

#### **Hinweis Hybridsitzungen:**

**Sollten Sie coronabedingt an der Sitzung audiovisuell teilnehmen, teilen Sie dies bitte  
dem Direktorium, Sitzungsdienst via E-Mail unter [hybridsitzung.dir@muenchen.de](mailto:hybridsitzung.dir@muenchen.de) so  
früh als möglich, spätestens aber bis 30 Minuten vor Sitzungsbeginn mit. Den  
Einwahllink erhalten alle Ausschusssmitglieder vorsorglich von ihrer  
Fraktionsgeschäftsstelle.**

#### **Tagesordnung:**

Öffentliche Sitzung:

Referent/in:

#### **Berichtet wird:**

- |  |      |   |
|--|------|---|
| 4. Vereinbarkeit von § 10 Abs. 3 und 4 der Satzung<br>des Vereins zur Sicherstellung überörtlicher<br>Erholungsgebiete in den Landkreisen um München<br>e.V. mit dem Gebot der Haftungsbegrenzung gem. Art.<br>92 Abs. 1 Satz 1 Nr. 3 GO<br>- Prüfauftrag des Bayer. Kommunalen<br>Prüfungsverbandes aus dem Jahr 2013 / <b>2021</b> | (VB) | Stadtbaurätin<br>Prof. Dr.<br>(Univ. Florenz)<br>Merk |
|--|------|---|

Sitzungsvorlage Nr. 20-26 / V 04979

München, den 7. März 2022

Dieter Reiter